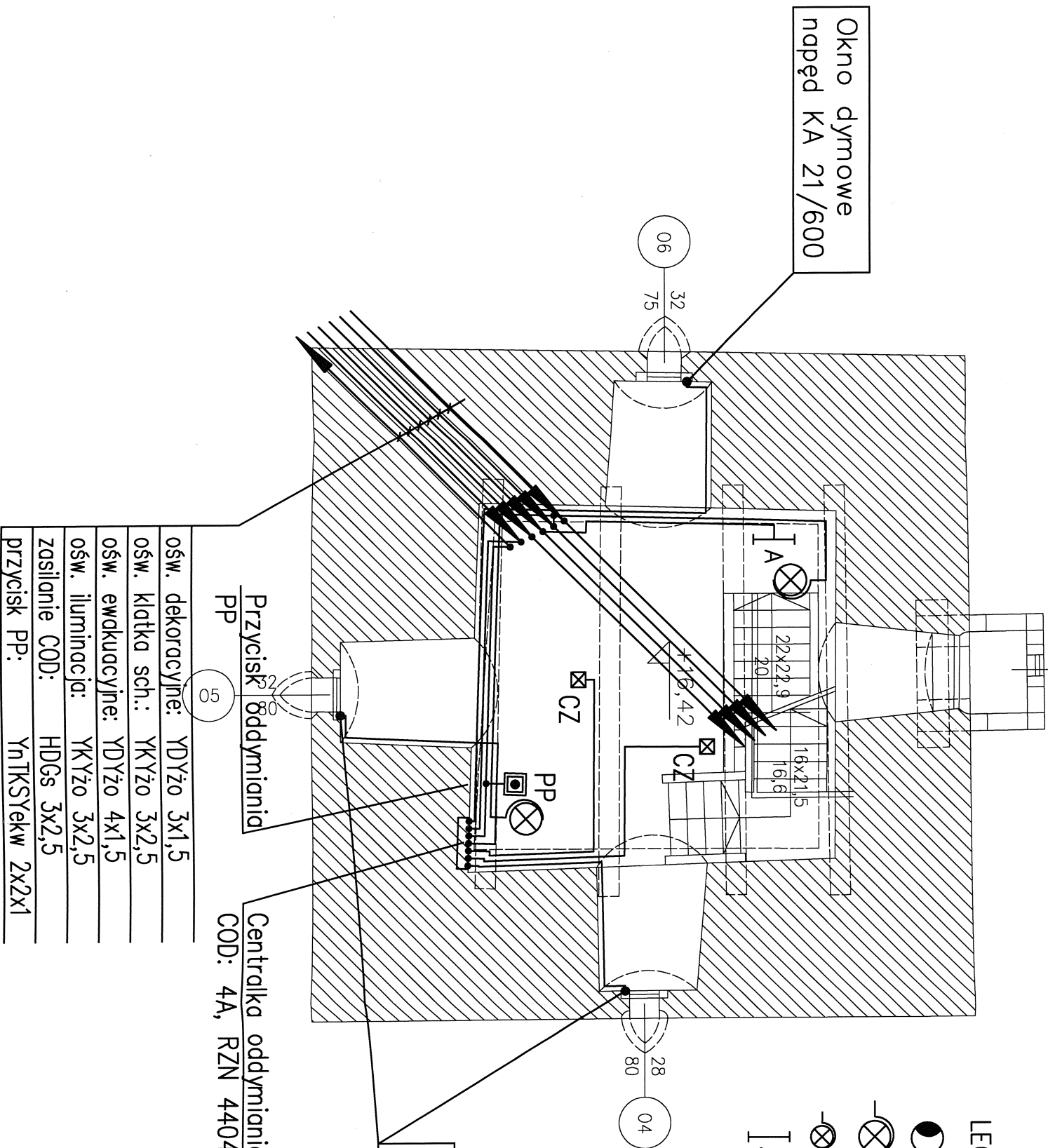


- Uwagi:
1. Instalacja oświetlenia ogólnego wieży:  
Zamontować oprawy oświetlenia ogólnego hermetyczne, żarówkowe E27/75W lub podobne. Oprawy zasilić przewodem YDYżo 3x2,5 w pionie głównym oraz YDYżo 3x1,5 na odczęściach do opraw. Rozgałęzienia wykonać w pionie w puszcze rozgałęźnej.
  2. Instalacja oświetlenia ewakuacyjnego wieży:  
Zamontować oprawy oświetlenia ewakuacyjnego o czasie podtrzymania 3h. Oprawy zasilić przewodem YDYżo 4x1,5.
  3. Instalacja oddymiania:  
Centralę oddymiania COD zabudować w dogodnym miejscu. Centralę zasilić przewodem HDGs 3x2,5 z tablicy TG. Do centrali przewodami HDGs 3x1,5 przyłączyć napędy klap dymowych (okien). Przewodami YnTKSYekw 2x2x1 przyłączyć czujki dymowe. Wybór czujek (np. FO1362 lub OSD23) oraz ich lokalizację uzgodnić na budowie z rzeczoznawcą. Do centrali COP przewodem YnTKSYekw 2x2x1 przyłączyć przyciski oddymiania PP. Miejsce montażu przycisków ustalić na budowie.

Dokładną lokalizację opraw oraz ich rodzaj uzgodnić z architektem.  
Wszystkie przewody wewnątrz wieży układać n/t w rurkach RL. Zastosować rurki wykonane z materiału w kolorze czarnym, lub pomalować rurki na czarno.

LEGENDA

- naświetlacz, soda 70W, np. Thorn Sonpak LX7
- ⊗ oprawa ścienna IP44, E27, 75W
- ⊗ reflektor halogenowy, 50W 230V
- I A oprawa ośw. ewak. Thorn Exel 8W 3NM



ośw. dekoracyjne:	YDYżo 3x1,5
ośw. klatka sch.:	YKYżo 3x2,5
ośw. ewakuacyjne:	YDYżo 4x1,5
ośw. iluminacji:	YKYżo 3x2,5
zasilanie COD:	HDGs 3x2,5
przycisk PP:	YnTKSYekw 2x2x1

Centrala oddymiania  
COD: 4A, RZN 4404K

Okno dymowe  
napęd KA 21/600

**UWAGA:**  
WSZYSTKIE WYMIARY NALEŻY BEZWZGLĘDNIIE SPRAWDZIĆ NA  
BUDOWIE PRZED WYKONANIEM POSZCZEGÓLNYCH ELEMENTÓW

Projekt budowlany remontu konserwatorskiego  
wieży Baszty Wrocławskiej w Paczkowie

INSTALACJE ELEKTRYCZNE - POZIOM +16,42		Skala 1:50	Rys.5E
E- Instalacje elektryczne			09/2009
Projektant:	mgr. inż. Elżbieta Dąbrowska		
	nr uprawnień: 501/88/UW		
Opracowanie:	mgr inż. Dariusz Kaszewski		
Sprawdzający	inż. Roman Jaworski		
	nr uprawnień: 214/79/WBPP		