

Projekt jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz ze środków budżetu państwa. Przekraczamy granice

ZARZĄDZENIE NR 337/2017
BURMISTRZA GMINY PACZKÓW
z dnia 7.03.2017.

Działając w oparciu o art. 31 ust. ustawy z dnia 3 marca 1999 roku o samorządzie gminnym
(Dz. U. z 2016 r. poz. 446, ze zm.) zarządzam co następuje:

§ 1.

Ogłaszam konkurs na projekt logo „Wirtualne Oko Kultury Pogranicza Paczkowsko – Javornickiego”, którego regulamin stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 2.

1. Powołuje się Komisję Konkursową w składzie:
 1. Artur Rolka – Burmistrz Gminy Paczków – przewodniczący komisji.
 2. Dorota Michaliszyn – przedstawiciel Urzędu Miejskiego w Paczkowie – członek komisji.
 3. Jarosław Zaremba - przedstawiciel Urzędu Miejskiego w Paczkowie – członek komisji.
2. W skład komisji konkursowej wchodzi osoby zgłoszone przez Partnera: Miasto Javorník tj:
 1. Sieglinde Mimrová – przedstawiciel Urzędu Miejskiego w Javorníku – członek komisji.
 2. Lucie Hecsková – przedstawiciel Domu Kultury w Javorníku – członek komisji.

§ 3.

Do zadań komisji konkursowej należy:

- a) kwalifikacja i ocena prac nadesłanych na konkurs,
- b) wyłonienie zwycięzcy konkursu, poprzez wskazanie autora najlepszej pracy.

§ 4.

Komisję konkursową powołuje się na czas rozstrzygnięcia konkursu na projekt logo, o którym mowa w § 1 niniejszego zarządzenia.

§ 5.

Zarządzenie podlega wykonaniu przez Burmistrza Gminy Paczków

§ 6.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ

mgr Artur Rolka

Projekt jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz ze środków budżetu państwa. Przekraczamy granice

Załącznik
do Zarządzenia nr... 337/2017
Burmistrza Gminy Paczków
z dnia ... 7.03.2017.

Regulamin konkursu na logo do projektu „Wirtualne Oko Kultury Pogranicza Paczkowsko – Javornickiego”

I ORGANIZATOR KONKURSU

Organizatorem konkursu jest Gmina Paczków (Urząd Miejski w Paczkowie), ul. Rynek 1, 48-370 Paczków.

II CEL PROJEKTU

Głównym celem projektu jest stworzenie wspólnej promocji Pogranicza Paczkowsko – Javornickiego w Internecie.

- ☐ Projekt ma wpływ na wspólne promowanie walorów pogranicza poprzez budowanie różnorodnej, ale zintegrowanej oferty kulturalnej Paczkowa i Javornika.

II CELE KONKURSU

1. Konkurs ma na celu wyłonienie najlepszego graficznego symbolu (logo) dla projektu „Wirtualne Oko Kultury Pogranicza Paczkowsko – Javornickiego” oraz zacieśnienie współpracy transgranicznej między miastami Paczków i Javornik.
2. Logo będzie wykorzystywane do celów identyfikacyjnych, promocyjnych, reklamowych itp.

III WARUNKI UCZESTNICTWA

1. W konkursie mogą brać udział pełnoletni mieszkańcy pogranicza Paczkowsko – Javornickiego posiadający pełną zdolność do czynności prawnych.
2. Jeden autor może nadesłać jedną pracę.
3. Prace konkursowe należy składać zgodnie z wymaganiami zawartymi w regulaminie.
4. Uczestnik jest zobowiązany wypełnić załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
5. Uczestnictwo w konkursie jest równoznaczne z akceptacją regulaminu konkursu.
6. Wysłanie propozycji logo przez uczestnika oznacza, że w związku z możliwością publikacji najciekawszych propozycji, udziela Organizatorowi nieodpłatnej niewyłącznej licencji na korzystanie z projektu logo przez Organizatora bez ograniczeń czasowych i terytorialnych na następujących polach eksploatacji: utrwalenie i zwielokrotnienie w sieci Internet, w szczególności nieograniczone rozpowszechnianie, wprowadzenie do pamięci komputera, publiczne odtworzenie, wystawienie, wyświetlenie, nadawanie i reemitowanie.
7. Na podstawie przepisu art. 921 § 3 kodeksu cywilnego Organizator zastrzega sobie nabycie - z chwilą wydania Nagrody – autorskich praw majątkowych do zgłoszonego logo, bez ograniczeń czasowych i

Projekt jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz ze środków budżetu państwa. Przekraczamy granice

terytorialnych, a nagrodzony uczestnik konkursu przenosi z tą chwilą na Organizatora autorskie prawa majątkowe do logo na następujących polach eksploatacji:

- trwałe lub czasowe utrwalenie i zwielokrotnianie w całości lub części, jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie, w tym także utrwalenie i zwielokrotnianie dowolną techniką, w tym techniką zapisu magnetycznego lub techniką cyfrową, taką jak zapis na płycie CD, DVD, Blu-ray, urządzeniu z pamięcią flash lub na jakimkolwiek innym nośniku pamięci,
- wprowadzenie do obrotu, użyczanie, a także rozpowszechnianie w inny sposób, w tym jej publiczne wykonywanie, wystawianie, wyświetlanie, odtwarzanie, a także publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niej dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,
- wykorzystywanie w dowolny sposób w celach informacji, promocji, reklamy, i marketingu, w tym reklamy (promocji, informacji) zewnętrznej, prasowej, kinowej, jak też realizowanej poprzez nadawanie przewodowe i bezprzewodowe we wszystkich stacjach radiowych i telewizyjnych, a także przy użyciu satelity, platform cyfrowych i multipleksów, w sieci Internet, w systemie real audio, w telefonii oraz telewizji cyfrowej, przez RDS i DAB oraz w mediach interaktywnych.

8. Nagrodzony uczestnik z chwilą wydania nagrody przeniesie na Gminę Paczków także prawo zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich do wszelkich opracowań logo, tj. prawo zezwalania na rozporządzenie i korzystanie z takich opracowań na polach eksploatacji wskazanych w pkt 7.

9. Wynagrodzenie za przeniesienie praw, o którym mowa zawiera się w wartości otrzymanej nagrody w konkursie.

V FORMA PREZENTACJI

1. Projekt znaku graficznego (logo) powinien nadawać się do różnorodnego wykorzystania: reklama, Internet, pisma, ulotki.
2. Prace należy wykonać korzystając z technik komputerowych. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki:
 - przedstawienie logo w formie graficznej na nośniku, w formacie JPEG, CDR lub PDF,
 - w swej treści projekt nie może zawierać elementów obraźliwych,
 - każdy projekt powinien być przedstawiony w wersji kolorowej, rozdzielczość min 300 dpi,
 - logo winno charakteryzować się następującymi cechami:
 - być czytelne i łatwe do zapamiętania,
 - nawiązywać barwami do flag Polski i Czech,
 - być łatwo identyfikowane z projektem,
 - wzbudzać pozytywne emocje i składać się:
 - tylko z logotypu (stylizacji literowej),
 - tylko z elementu graficznego będącego symbolem,
 - lub też zawierać połączenie obu tych elementów.

Projekt jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz ze środków budżetu państwa. Przekraczamy granice

3. Logo nie powinno być skomplikowane pod względem graficznym i kolorystycznym.

Przy ocenie logo będą brane pod uwagę: oryginalność, dopasowanie do charakteru i specyfiki logo. Ważnym elementem będzie też przydatność do działań promocyjnych

V ROZSTRZYGNIĘCIE KONKURSU

W wyniku postępowania konkursowego komisja konkursowa wyłania zwycięzcę konkursu. Dla zwycięzcy przewidziana jest nagroda w postaci czytelnika e-book. Nagroda nie podlega wymianie na gotówkę, a zwycięzca nie może przenieść praw do przyznanej mu nagrody na osoby trzecie. Przekazanie nagrody nastąpi pod warunkiem uprzedniego zawarcia umowy z Organizatorem, przenoszącej na Organizatora autorskie prawa majątkowe do nazwy oraz prawo do zezwalania na wykonywanie zależnych praw autorskich od wszelkich opracowań logo, na warunkach określonych w rozdziale III pkt 7 i 8.

VII OGŁOSZENIE WYNIKÓW KONKURSU

Wyniki konkursu zostaną opublikowane **29.03.2017 r.** na stornie internetowej: Gminy Paczków www.paczkow.pl Ośrodka Kultury i Rekreacji w Paczkowie www.paczkow.eu Miasta Javorník www.mestojavornik.cz oraz na stronie Domu Kultury w Javorníku www.kulturnidumjavornik.cz.

VIII UWAGI DODATKOWE

1. Prace nie zgodne z regulaminem nie będą brane pod uwagę.
2. Rozstrzygnięcie komisji konkursowej jest ostateczne (od werdyktu nie przysługuje odwołanie).
3. Osoba nagrodzona zostanie poinformowana o miejscu i godzinie uroczystego rozdania nagród.
4. Wszelkie sprawy nie uwzględnione w regulaminie rozstrzyga Organizator.

IX MIEJSCE I TERMIN SKŁADANIA PRAC

Prace należy przesłać lub dostarczyć osobiście do **28.03.2017 r.** na poniższy adres:

Urząd Miejski w Paczkowie

ul. Rynek 1, 48-370 Paczków

z dopiskiem „Konkurs na logo do projektu „Wirtualne Oko Kultury Pogranicza Paczkowsko – Javornického””.

lub Miasto Javorník

nám. Svobody 134

790 70 Javorník

BURMISTRZ

mgr Artur Rolka

Projekt jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego oraz ze środków budżetu państwa. Przekraczamy granice

Załącznik nr 1

Karta zgłoszenia konkursowego na projekt logo do projektu „Wirtualne Oko Kultury Pogranicza Paczkowsko – Javornickiego”

Dane uczestnika konkursu:

Imię i nazwisko autora:.....

Adres do korespondencji:

.....

Numer telefonu:

Adres e-mail:.....

OŚWIADCZENIA

1. Oświadczam, że jestem autorem pracy nadesłanej w ramach konkursu na projekt logo „Wirtualne Oko Kultury Pogranicza Paczkowsko–Javornickiego” i że nie narusza ona jakichkolwiek praw osób trzecich, ani obowiązujących przepisów prawa oraz, że ponoszę pełną i wyłączną odpowiedzialność w przypadku stwierdzenia takich naruszeń. Oświadczam również, że nadesłana praca nie brała udziału w żadnym innym konkursie.
2. Oświadczam, że znam i akceptuję postanowienia Regulaminu konkursu na projekt logo „Wirtualne Oko Kultury Pogranicza Paczkowsko–Javornickiego”. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (tekst jedn. Dz. U. z 2016 r. poz. 922) przez Organizatora konkursu dla celów związanych z przeprowadzeniem i rozstrzygnięciem konkursu zgodnie z Regulaminem, o którym mowa powyżej.
3. W przypadku uzyskania nagrody wyrażam zgodę na przeniesienie odrębną umową praw autorskich do pracy zgłoszonej na konkurs na projekt logo „Wirtualne Oko Kultury Pogranicza Paczkowsko – Javornickiego” we wskazanych w Regulaminie polach eksploatacji.

.....
(data i podpis autora)



Projekt je spolufinancován z prostředků Evropského fondu regionálního rozvoje a také ze státního rozpočtu. Překračujeme hranice.

Příloha

K nařízení č. 337/2017

starosty obce Paczkow

ze dne ... 7.03. 2017.

Pravidla soutěže na logo pro projekt „Virtuální oko kultury paczkowsko-javornického příhraničí“

I. VYHLAŠOVATEL SOUTĚŽE

Vyhlašovatelem soutěže je obec Paczkow (Městský úřad v Paczkowě), ul. Rynek 1, 48-370 Paczków.

II. CÍL PROJEKTU

Hlavním cílem projektu je vytvoření společné propagační kampaně paczkowsko-javornického příhraničí na internetu. Projekt má vliv na propagaci kladných stránek příhraničí, a to prostřednictvím vytváření sice různorodé, zato však jednotné kulturní nabídky Paczkowa a Javorníku.

III. CÍLE SOUTĚŽE

1. Ze soutěže má vzejít nejlepší grafický symbol (logo) pro projekt „Virtuální oko kultury paczkowsko-javornického příhraničí“ a také má dojít k upevnění příhraniční spolupráce mezi městy Paczkow a Javorník.
2. Logo bude využito k identifikačním, propagačním, reklamním a dalším cílům.

IV. PODMÍNKY ÚČASTI

1. Soutěžícím se může stát každá svéprávná fyzická osoba starší 18 let věku s bydlištěm na území paczkowsko-javornického příhraničí.
2. Každý soutěžící může odeslat pouze jeden návrh.
3. Soutěžní návrhy je třeba podávat ve shodě s instrukcemi obsaženými v pravidlech soutěže.
4. Soutěžící je povinen vyplnit přílohu č. 1 připojenou k pravidlům soutěže.
5. Akceptování pravidel soutěže je pro účast v soutěži bezpodmínečné.
6. Zasláním návrhu svého loga do soutěže dávají jejich autoři vyhlášovateli soutěže souhlas k následnému bezúplatnému použití nejlepších návrhů k jejich případnému veřejnému publikování bez časového či teritoriálního omezení, a to v těchto oblastech: záznam a šíření na internetu, zvláště pak neomezené sdílení, uložení do paměti počítače, veřejná prezentace a produkce, veřejné předvádění, rozhlasové vysílání a filmové promítání.
7. Podle ustanovení čl. 921 § 3 občanského zákoníku získává vyhlášovatel soutěže v okamžiku předání odměny autorská a vlastnická práva k danému logu bez časového či teritoriálního omezení. Dále se oceněný výherce soutěže ve prospěch vyhlášovatele soutěže vzdává svých autorských a vlastnických práv v těchto oblastech:
 - trvalý, popř. časově omezený záznam a šíření celého loga, popř. jeho části libovolnými prostředky a libovolnou formou, jakož i záznam a šíření prostřednictvím libovolné techniky, mj. prostřednictvím

Projekt je spolufinancován z prostředků Evropského fondu regionálního rozvoje a také ze státního rozpočtu. Překračujeme hranice.

magnetofonového záznamu, digitální techniky, jako je např. zápis na CD, DVD, Blu-ray, USB, potažmo na jiném paměťovém nosiči.

- oblast marketingu, půjčování či rozšiřování jinými způsoby, mj. i veřejné předvádění, veřejná prezentace a produkce, jakož i tendence učinit toto logo veřejně přístupným tak, že bude dostupné komukoliv v době a na místě, které si sám vybere.

- využití libovolným způsobem za účelem informování, propagace, reklamy a marketingu, dále též využití v reklamní sféře (propagace, informování) prostřednictvím tisku, filmové projekce nebo rozhlasového či televizního vysílání, ať už analogového, nebo digitálního na všech rozhlasových a televizních stanicích, a také prostřednictvím satelitního a digitálního vysílání, multiplexu, internetu, formátu Real audio, mobilních telefonů a digitální televize, prostřednictvím RDS a DAB a interaktivních médií.

8. Vítěz soutěže dává obci Paczkow v okamžiku předání odměny rovněž souhlas k využití souvisejících autorských práv k veškerému zpracovávání loga, tj. právo k disponování a aplikování těch postupů jeho využití, jak jsou uvedeny v bodě č. 7.

9. Odměna za podstoupení autorských práv, o ní je řeč, je zahrnuta v hodnotě odměny pro vítěze v soutěži.

V. FORMA PREZENTACE

1. Projekt grafického znaku (loga) musí být upotřebitelný k řadě účelů: v reklamě, na internetu, úředních listinách, letácích.
2. Při tvorbě návrhů je nutné využívat počítačové technologie. Soutěžní návrhy musejí splňovat tyto podmínky:

- logo má být prezentováno v grafické podobě na datovém nosiči, formát JPEG, CDR oder PDF;
- návrh nesmí obsahovat urážlivé motivy;
- každý návrh musí být vyveden v barevné formě, minimální rozlišení 300 dpi;
- logo se musí vyznačovat těmito vlastnostmi:

- musí být čitelné a snadno zapamatovatelné;
- musí svými barvami odkazovat na státní vlajky Polska a České republiky;
- musí být snadno identifikovatelné s projektem;
- musí vzbuzovat pozitivní emoce a skládat se:
 - pouze z logotypu (použití písmen);
 - pouze z grafického prvku v podobě symbolu;
 - případně obsahovat obě varianty dohromady.

3. Logo nesmí být z hlediska grafického či barevného komplikované.

Při vyhodnocování budou brány v potaz: originalita, přizpůsobení k charakteru a specifiku loga. Důležitým elementem bude rovněž míra použitelnosti k propagačním účelům.

Projekt je spolufinancován z prostředků Evropského fondu regionálního rozvoje a také ze státního rozpočtu. Překračujeme hranice.

VI. VYHODNOCENÍ

Vítěze soutěže vybírá soutěžní komise. Na vítěze čeká odměna v podobě čtečky e-knih. Odměnu nelze následně směnit za peněžní hotovost a vítěz nesmí podstoupit práva na převzetí odměny třetí osobě. Předání odměny proběhne až poté, co autor vítězného návrhu uzavře s vyhlášovatelem soutěže smlouvu, v níž se vzdá autorských a vlastnických práv, jakož i práva na název loga ve prospěch vyhlášovatele soutěže, stejně jako práva na povolování využití autorských práv k veškerému zacházení s logem, a to na základě podmínek stanovených ve III. kapitole, v bodech č. 7 a 8.

VII. VYHLÁŠENÍ VÝSLEDKŮ

Výsledky soutěže budou zveřejněny **29. 3. 2017** na internetových stránkách obce Paczkow www.paczkow.pl, Centra kultury a rekreace v Paczkowě www.paczkow.eu, města Javorník www.mestojavornik.cz a na internetových stránkách Kulturního domu v Javorníku www.kulturnidumjavornik.cz.

VIII. DODATEČNÉ UPOZORNĚNÍ

1. Návrhy odporující podmínkám nebudou do soutěže zařazeny.
2. Rozhodnutí soutěžní komise je definitivní (nelze se vůči němu odvolat).
3. Autor vítězného návrhu bude informován o místě a času slavnostního předání ocenění.
4. O všech záležitostech, jež nejsou uvedeny v pravidlech, rozhoduje vyhlášovatel soutěže.

IX. MÍSTO A TERMÍN PRO DORUČENÍ NÁVRHŮ

Návrhy je třeba zasílat nebo osobně doručit do **28. 3. 2017** na níže uvedenou adresu:

Urząd Miejski w Paczkowie
ul. Rynek 1, 48-370 Paczków

s poznámkou „Soutěž na logo do projektu *Virtuální oko kultury paczkowsko-javornického příhraničí*“.

ober Miasto Javorník
nám. Svobody 134
790 70 Javorník

BURMISTRZ

mgr Artur Polka

Projekt je spolufinancován z prostředků Evropského fondu regionálního rozvoje a také ze státního rozpočtu. Překračujeme hranice.

Příloha č. 1

Přihlašovací soutěžní listina do projektu „Virtuální oko kultury paczkowsko-javornického příhraničí“

Osobní údaje soutěžícího:

Jméno a příjmení:.....

Kontaktní adresa:

.....

Číslo telefonu:.....

E-mail:.....

PROHLÁŠENÍ

1. Prohlašuji, že jsem autorem návrhu zaslaného do soutěže na logo „Virtuální oko kultury paczkowsko-javornického příhraničí“, že tento návrh žádným způsobem nenarušuje práva třetích osob, neporušuje stávající legislativu a že sám ponese plnou zodpovědnost v případě výskytu takovéto eventuality. Prohlašuji rovněž, že zaslaný návrh se neúčastnil žádné předchozí soutěže.
2. Prohlašuji, že znám a akceptuji pravidla soutěže na logo „Virtuální oko kultury paczkowsko-javornického příhraničí“. Souhlasím s tím, aby mé osobní údaje byly v shodě se zákonem ze dne 29. 8. 1997 o ochraně osobních údajů (text jedn. 922/2016 Sb.zákonů) vyhlášovatelem soutěže zpracovány pro účely konání a vyhodnocení soutěže ve shodě s jejími pravidly uvedenými výše.
3. V případě vítězství dávám souhlas k převedení svých autorských práv na návrh přihlášený do soutěže na logo „Virtuální oko kultury paczkowsko-javornického příhraničí“ pro jeho využití přesně v intencích uvedených v pravidlech.

.....
(datum a podpis autora)